

2008.04.01. – 2008.12.31.

Módszer kidolgozása bármely irányba forgatható föld- (és ég-) gömbök 3D-s előállítására

A műszaki megvalósítás vázlatja:

1. Minta-földgömbök digitalizálása
2. A képek georeferálása
3. A képek tárolása
4. Megjelenítő alkalmazás elkészítése (szoftverfejlesztés)
5. Internetes változat elkészítése (weboldal kialakítása)
6. A digitális adatokból, képekből „felragasztható” gömbelemek generálása (virtuális gömb kialakítása)
7. Az eredmények hazai publikálása (pl. a „Geodézia és Kartográfia”-ban) és hazai előadás(ok) (pl. MFTTT Kartográfiai szakosztály, Térképbarátok Társulata, Lázár Kollokvium stb.)

2009.01.01. – 2009.12.31.

Virtuális Földgömbök Múzeumának kialakítása a Kartográfiai Vállalat földgömbjeinek feldolgozásával

1. A műszaki megvalósítás lépései szerint a KV gömbjeinek feldolgozása (ez igen munka és időigényes fázis a rengeteg szkennelés, fényképezés, retus, georeferálás miatt – egyetlen földgömb anyaga 648 db foktrapézból, illetve gömbháromszögből áll elő!)
2. A gömbökhöz kapcsolódó szöveges információk összeállítása a weboldalon történő megjelenítéshez (pl. mikor készült, ki szerkesztette, hány színnel nyomtatták stb.)
3. Az eredmények hazai (lásd az előző évet) és nemzetközi ismertetése (előadás: a Nemzetközi Térképészeti Társulás Konferenciáján (Santiago de Chile), tanulmány: a „Kartographische Nachrichten”-ben, közzététel az INTERNET-en)

2010.01.01. – 2010.03.31.

A digitális virtuális földgömbrestaurálás módszerének kidolgozása és bemutatása egy konkrét földgömb segítségével

1. Egy tanszéken lévő sérült földgömbről készült képek feldolgozása a műszaki megvalósítás lépései szerint
2. A sérült rész képének grafikus kialakítása (pl. CorelDraw-ban készített térképrészlet segítségével)
3. A restaurált gömb összeszerkesztése
4. Új tematikus (geofizikai) gömb elkészítése
5. Az eredmények hazai (lásd az előző éveket) és nemzetközi ismertetése (közzététel az INTERNET-en)